Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cada sprint debe ofrecer un producto funcional al negocio (valor de)

Está basado en equipos

Permite ajustarse al cambio rápidamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Oportunidades de mejora

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

El po es el encargado de manejar el producto backlog que es donde reposan todas las historias de usuario

En el inceptión se hace la explicación a nivel macro del proyecto

* En el refinamiento se corrige o pule la historia de usuario para que sea entendible para todo el equipo, se hace antes del sprint planning
* Pivote: se mide estimación con base a las referencias actuales y su medición de esfuerzo
* Sprint backlog: documentación especifica de la historia a trabajar
* Sprint review: demostración funcional para validar y pap o validar comentario, s ehace en ambiente stage (qa)
* Mejoras con base a lo aprendido en sprint anterior

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Sprint en seguros de vida son en 2 semanas

Roles: Scrum master, developer team y producto owner

Stakeholders: pluma blanca, gerentes, los duros

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, PowerPoint

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente